



デジタルインタラクティブスポーツゲーム

AIR Hockey

AIRエアホッケーは、センサーにより“AIR”＝非接触で行うデジタルゲームです
ボールを打ち合い得点数を競うゲーム性、身体を動かすスポーツ性
そしてデジタルならではの演出効果をお楽しみいただけます



遊び方

RED・BLUEの2チームに分かれて対戦。1分間に多くの得点を取ったチームが勝利!

全て AIR で遊べます!



道具は不要!身体を使って楽しもう!

手をかざしてフィールドに出てくる

光るボールを打ち返し、相手フィールドのゴールを狙え!

フィールド詳細

ノーマルボールだけでなく、カーブボールや、分裂するマルチボールなど多種・多数出現!



動く障害物がゴールを阻みます----

フィールドのエンドラインが相手側のゴールです-----



対戦人数は自由です
複数人でのプレイも楽しめます

必要な機材

フィールドの投影は“プロジェクター”
または“モニター”からお選びいただけます



プロジェクター



モニター

機材構成例

- ・プロジェクターまたはモニター
- ・テーブル型什器(プロジェクター投影の場合)
- ・測域センサー
- ・スピーカー
- ・ゲーム搭載用PC など

導入について

通常販売だけでなくイベントでの貸し出しや
各種カスタマイズにも対応しています

ご要望に応じてフィールドサイズや対戦時間の変更、
ボールの数や種類の追加、オリジナルのグラフィックデザインの反映等、
各種カスタマイズに対応可能です。



フィールド
サイズ変更



グラフィック
デザイン変更

メリットと導入先イメージ



導入に大規模な
工事は必要なし

医療・介護施設の運動不足解消や
気分転換ツールのひとつとして



道具が不要なうえ、タイマー
制御や遠隔操作により、
運営負担を軽減

オフィスのコミュニケーションツールとして
ホテルなどの演出や
ゲームコーナーのひとつとして



カスタマイズで容易に
お客さまオリジナルの
ゲーム作成が可能

IPを利用したグラフィックや演出効果で
アミューズメント施設やイベント空間の
アトラクションのひとつとして

